

REGULAMIN – Plaza-Apartament

Właściciele Apartamentu będą Państwu wdzięczni za współpracę w przestrzeganiu niniejszego regulaminu, który ma służyć zapewnieniu spokoju i bezpieczeństwa pobytu wszystkich naszych Gości.

- Apartamenty wynajmowane są na doby.
- Doba hotelowa zaczyna się o godz. 16.00 i kończy o godz. 10.00.
- Zameldowania Gości dokonuje się w dniu ich przybycia na podstawie dokumentu tożsamości (dowód osobisty, paszport, prawo jazdy).
- Zapłatę za korzystanie z pokoju należy w całości uiścić w dniu przyjazdu.
- Na terenie gminy Ustronie Morskie pobierana jest opłata miejscowa (klimatyczna) według stawki uchwalonej przez Radę Gminy Ustronie Morskie – należy jej dokonać przy regulowaniu opłaty za pobyt.
- W przypadku wcześniejszego wyjazdu niż zarezerwowany przez Państwa termin, z przyczyn niezależnych od ośrodka, pobrana należność za pobyt nie podlega zwrotowi.
- Gość ponosi odpowiedzialność materialną za wszelkiego rodzaju uszkodzenia lub zniszczenia przedmiotów wyposażenia i urządzeń technicznych pensjonatu, powstałych z jego winy lub odwiedzających go gości.
- Gość powinien zawiadomić właścicieli obiektu o wystąpieniu szkody niezwłocznie po jej stwierdzeniu.
- Ze względu na komfort Państwa i naszych przyszłych Gości obowiązuje w ośrodku całkowity zakaz palenia tytoniu (na balkonach i w ogrodzie przygotowaliśmy popielniczki).
- W czasie pobytu Gość zobowiązany jest do samodzielnego dbania o porządek i czystość zajmowanego apartamentu.
- W obiekcie obowiązuje cisza nocna w godz. 22.00. do 8.00.
- Po godz.22.00. w pensjonacie nie mogą przebywać osoby odwiedzające naszych Gości.
- Zachowanie Gości korzystających z usług pensjonatu nie powinno zakłócać spokoju pobytu innych Gości. Pensjonat może odmówić dalszego świadczenia usług osobie, która narusza tę zasadę.
- Prosimy o zamykanie za sobą drzwi wejściowych niezależnie od pory dnia i nocy.
- W obiekcie jest dostęp do bezprzewodowego Internetu.

Regulamin Plaza Apartamentu opracowany został na podstawie ogólnie przyjętych zasad hotelarskich.